

**Meldinger etter 5-korts ♥/♠åpning
når svarhånden har passet:
”Kramsdnas”
Av Tommy Sandsmark**

Når makker åpner i 3-hånd kan det være godt å nyansere svarhånden litt, noe som kan gi et bedre utgangspunkt for en sterk 3/4 hånds åpner, og som dessuten setter svarhånden i stand til å avgi flere meldinger enn han normalt vil greie. Dette er således en meget aggressiv konvensjon, på ”riktige vilkår.

Hvis svarhånden har passet, brukes overføringsmeldinger for å vise hva man har på 2-trinnet: NB: 1 NT er aldri overføring. Både med og uten dobling i mellomhånden, blir alle meldinger fra 2♣ til fargen under åpningsfargen overføring til fargen over. På denne måten kan man få vist såvel ”ærlig høyning” (direkte overføring til åpningsfargen) som sub-minimumshøyning (direkte støtte til 2-trinnet), og dessuten hender som man ville ha ønsket å si 3 på, men med bare 3-korts trumfstøtte (overføring 2♣ til 2♦, og deretter støtte til 2 i åpningsfargen). Også etter pass i åpning beholdes 2 av strukturhoppene, nemlig hopp+1 og hopp+3 og dessuten Invitt-Stenberg (Hopp+2 er litt for farlig på 3-kortsstøtte etter pass. I stedet melder man 2♣ som overføring til 2♦, og støtter deretter til 2♠ som invitt med 3-kortsstøtte):

Pass	1♠
?	
1 NT	= Spillemelding. 6-9 hp. Max dobbel ♠.
2♣	= Overføring til 2♦. Kan bety flere ting (se under). 2♦ - 2♠ = Hopp+2-hånden: (9)10-11 og 3-korts ♠.
2♦	= Overføring til 2♥. Minst 5+♥ uten og minst 4+♥ med ♠-støtte.
2♥	= Overføring til 2♠. (= Normal 3-kortsstøtte 6-8(9) hp.
2♠	= Undervektig 3-kortsstøtte (3-5 hp).
2NT	= Invitt-Stenberg (se denne). 4-korts ♠.
3♣	= Hopp+1: 4-korts ♠ + singleton, 7-9 hp.
3♦	= (Hopp+2 faller bort etter pass): 5-6♦ + 3♠, (9)10-11 hp.
3♥	= Hopp+3: 4-korts ♠ og ingen singleton, 7-9 hp.
3♠	= 4-korts ♠ og 3-6 hp.
3NT	= Sjanse. Ikke 3♠ men gående/semigående langfarge i ♣/♦.

pass – 1♠
?

♠KJx	The Law advarer mot å melde på 3-trinnet etter pass i åpning (for få trumf). I dette tilfellet overfører vi med 2♣ til 2♦ for så å si 2♠. På
♥x	denne måten får vi lagt inn en liten invitt med 3-korts ♠. Uten
♦Axxxx	♠-støtten kunne svarhånden ha passet 2♦ på denne hånden.
♣Jxxx	

♠x	♠xx	På disse hendene kan svarhånden vurdere å overføre
♥xxx	♥xx	til ♦, for å passe ned. Den andre hånden kan også
♦Axxxx	♦Axxxxx	vurderes til pass på 1♠ eller direkte høyning til 2♠.

♣Jxxx

♣Jxx

♠KJx

♥xx

♦Kxxx

♣xxxx

Dette er et normalt 2♥-svar: Overføring til ♠ for å vise en normal lett til 2♠.

♠Kxx

♥xx

♦Dxxx

♣xxxx

♠Jxx

♥x

♦Kxxxx

♣xxxx

Disse hendene støtter vi direkte til 2♠:
viser en undervektig løft til 2♠.

En overføring 2♣ til 2♦ viser enten a) spillemelding i ♦, b) invitt i åpningsfargen (trenger da ikke å ha ♦-farge) eller c) en max-hånd for ikke å ha åpnet, enten med lang og god/semigod ♦ uten støtte til åpningsfargen eller med minst 5♦ + minst 4-korts sidefarge, også uten støtte til åpningsfargen:

Pass 1♠

2♣ 2♦

?

Pass = spillemelding i ♦.

2♥ = 5+♦ og 4+♥. Max singel ♠. 9-10 hp.

2♠ = Utgangsinvitt med 3-korts trumf. 9-10 hp.

2 NT = 6-korts ♦ (minst Eknxxxx) 9-10 hp. Invitt til 3 NT.

3♣ = 5+♦ og 4+♣. Max singel ♠. 9-10 hp.

3♦ = 6-korts dårlig ♦, men minst Dknxxxx. 9-10 hp. Max singel ♠.

Overføring med 2♦ til 2♥ viser ikke nødvendigvis så gode verdier, men garanterer minst en brukbar 5-kortfarge i ♥ med eller uten støtte til åpningsfargen. Åpner skal akseptere overføringen, selv uten tilpass, med mindre han har noen opplagt bedre alternativer.

Pass 1♠

2♦ 2♥

?

Pass = spillemelding med 5-6-korts ♥.

2♠ = En normal løft med 4+♥ og 3-korts ♠. 6-8 hp.

2 NT = Minst Eknxxxx i ♥, max dobbel ♠ og 9-10 hp. Invitt til 3 NT/4♥.

3♣ = 5+♥ og 4+♣. Max singel ♠. 9-10 hp.

3♦ = 5+♥ og 4+♦. Max singel ♠. 9-10 hp.

3♥ = 6-korts dårlig ♥, men minst Dknxxxx. 9-10 hp. Max singel ♠.

pass – 1♠

2♦ - ?

♠AJxxxxx

♥x

♦KTx

♣KQx

Åpner bør melde 2♥, som sannsynligvis vil bli passet. ♠-fargen er for svak.

♠AKxxxx Åpner kan passe 2♥, men 2♠ kan absolutt være et alternativ.
♥x
♦JT_x
♣KQ_x

♠AKxxxx Åpner kan passe 2♥, men 3♣ kan absolutt være et alternativ.
♥x Dette vil vise en god 6-korts + en god sidefarge i ♣, og betydlige
♦K(/D)_x tillegg. Du har nesten aldri bedre enn singel ♥. Utgangsinvitt med
♣KQJ_x minst 15 hp.