

## **Good/Bad 2 NT ( Lebensohl) 2 NT**

Generelt etter opplysende dobl eller innmelding 2 NT etter intervensjon etter makker 1 NT:

2 NT ber makker melde 3 kl (eller bruke fornuft).

Etter makkers melding er korreksjoner kompetitive

3 x direkte er sterkere – mer konstruktiv

### Eksempler

1 kl - 1 sp - dobl – 2sp?

3 kl/ru/hj viser tillegg

2 NT (ber om 3 kl) fulgt av farge viser kompetitive kort (spillemelding)

1 kl - 2 sp - pass - pass

dobl - pass - ?

2 NT er negativt (ber om 3 kl som kan korrigeres)

3 kl/ru/hj er konstruktivt (6-8 hfp)

1 sp - 2 hj - 2 sp - ?

2 NT er svak høyning eller svak m/minor (ber om 3 kl)

3 minor er brukbare kort

3 hj er en brukbar høyning