

GAZZILLI

I et naturlig system er spennet for enkle gjenmeldinger i ny farge etter 1 over 1 eller 1NT veldig stort. Etter 1♥/♠ og makker svarer 1NT hva melder man med sterke hender og 1 eller 2-farger? F.eks: 1♥ - 1♠ - 3♣: viser dette 3, 4 eller 5 kløver? Gjennom å bruke gjenmeldingen 2♣ som kunstig rundekrav, frigjør man andre meldinger til meldinger med svake hender..

1) Enkel GAZZILLI

Gazzilli er en kunstig melding av 2♣ etter åpning av 1♥/♠ og svar 1♠/NT. Dette viser en av følgende hender:

- 5-3-3-2 hender med 15-17 eller 18-19 HP
- 5 major og 4+ kløver med 11-16 HP
- Alle hender med 17+ HP

Etter svaret 2♣ brukes 2♦ med 8+ HP for å spørre om hvilken hånd åpner har.

- 2 i åpners farge: 5 og 4+ kløver 11-16 HP
- 2NT: 15-17 HP (1NT-åpning med 5-korts major faller da bort, eventuelt viser da 5-kort dårlig major)
- Alt annet: 17+ HP

Melder svarer ikke 2♦ viser det 5-7 HP.

Melder åpner ikke 2♣ viser det max 16 HP, hopp til 3-trinnet viser 5-5 og 14-16 HP.

2) Avansert Gazzilli

a) Åpners gjenmelding etter 1♥

1♥ - 1♠ - ?

- 1NT = Balansert 12-14 hp
- 2♣ = Gazzilli
- 2♦ = 4+ ♦, 11-16 hp
- 2♥ = 6+ ♥, 11-14 hp
- 2♠ = 4 ♠, 11-14 hp
- 2NT = 6 ♥, 3♠, 14-16 hp
- 3♣/♦ = 5 kort, 14-16 hp
- 3♥ = 6+ ♥ semigående, 14-16 hp
- 3♠ = 4-5-2-2, 14-16 hp
- 3NT = 2-5-3-3 18-19 hp
- 4♣/♦ = 4-6-(1-2), 14-16 hp

1♥ - 1NT - ?

- 2♣ = Gazzilli
- 2♦ = 4+ ♦, 11-16 hp
- 2♥ = 6+ ♥, 11-14 hp
- 2♠ = 4 ♠, 17+ hp
- 2NT^(*) = 6+ ♥, 4-kort annen, 17+ hp
- 3♣/♦ = 5 kort, 14-16 hp
- 3♥ = 6+ ♥ semigående, 14-16 hp
- 3♠ = 6♥ og 5♠, 14-16 hp

3NT = 18-19 hp

4♣/♦ = 6-5 fordeling, 14-16 hp

(*) 1♥ - 1NT - 2NT - ?

- 3♣ - utgangskrav
- 3♦ = 4♦
- 3♥ = 4♣
- 3♠ = 4♠
- 3♦/♥ = for spill

b) Åpners gjenmelding etter 1♠

1♠ - 1NT - ?

- 2♣ = Gazzilli
- 2♦/♥ = 4+ , 11-16 hp
- 2♠ = 6+ ♠, 11-14 hp
- 2NT^(*) = 6+ ♠, 4-kort annen, 17+ hp
- 3♣/♦/♥ = 5 kort, 14-16 hp
- 3♠ = 6+ semigående♠ , 14-16 hp
- 3NT = 18-19 hp
- 4♣/♦/♥ = 6-5 fordeling, 14-16 hp

(*) 1♠ - 1NT - 2NT - ?

- 3♣ - utgangskrav
- 3♦ = 4♦
- 3♥ = 4♥
- 3♠ = 4♣
- 3♦/♥/♠ = for spill

c) Svarers gjenmelding etter 1♥-1♠

1♥ - 1♠ - 2♣ - ?

- 2♦ = Rele, 7-8+ hp
- 2♥ = 5+ ♥, 4+ ♣, 11-16 hp
- 2♠^(*) = 5+ ♥, 3+ ♠, 17+ hp
- 2NT = 2-5-3-3, 15-17 hp
- 3♣/♦ = 4+ kort, 17+ hp
- 3♥ = 6+ ♥, 0-2♠, 17+ hp
- 3♠ = 3-5-1-4, 15-16 hp
- 3NT = 3-5-(2-3), 18-19 hp
- 2♥ = 2-3 ♥, for spill
- 2♠ = 5-6 ♠, kort ♥, for spill
- 2NT = 5+ ♦, signoff
- 3♣ = 5+ ♣, for spill
- 3♦ = 5/5 ♠/♦, 8-10 hp
- 3♥ = 3 ♥, 4+ ♠, 10-12 hp
- 3♠ = 6+ ♠, 10-12

(*) 1♥ - 1♠ - 2♣ - 2♦ - 2♠ - 2NT(rele) - ?

- 3♣/♦ = 4-kort, 5-3 i major, 17+ hp
- 3♥ = 6♥, 3♠, 17+ hp
- 3♠ = 4-5-2-2 17+ hp
- 3NT = 3-5-(2-3), 18-19 hp
- 4♣/♦ = singel, 4-5 i major, 17+ hp

d) Svarers gjenmelding etter 1♥-1NT

1♥ – 1NT - 2♣ - ?

- 2♦ = Rele, 7-8+ hp
- 2♥^(*) = 5+♥, 3+♣, 11-16 hp
- 2♠ = 5+♥, 4♣/♦, 17+ hp
- 2NT = 5-3-3-2 hånd, 15-17 hp
- 3♣/♦ = 5+ kort, 17+ hp
- 3♥ = 6+♥, 17+ hp
- 3♠ = 6♥ og 5♠, 17+ hp
- 3NT = 5-3-3-2 hånd, 18-19 hp
- 2♥ = 2-3♥, for spill
- 2♠ = 5-4 i minor, med lengst♦, Signoff
- 2NT = 5/5 i minor, signoff
- 3♣ = 5+♣, for spill
- 3♦ = 6+♦, signoff
- 3♥ = 3♥, 10-12 hp

(*) 1♥ – 1NT - 2♣ - 2♦ – 2♥ - ?

- 2♠ = 4+♣ 10-11 hp
- 2NT = Balansert, 10-11 hp
- 3♣ = 5+♣ 8-9 hp
- 3♦ = 6+♦ 8-10 hp

e) Svarers gjenmelding etter 1♠-1NT

1♠ – 1NT – 2♣ - ?

- 2♦ = Rele, 7-8+ hp
- 2♥^(*) = 5+♠, 4♣, 15-16 hp, eller 5♠ & 4♣/♦/♥ og 17+
- 2♠^(**) = 5+♠, 3+♣, 11-14 hp
- 2NT = 5-3-3-2 hånd, 15-17 hp
- 3♣/♦/♥ = 5+ kort, 17+ hp
- 3♠ = 6+♠, 17+ hp, benekter 3♥
- 3NT = 5-3-3-2 hånd, 18-19 hp
- 2♥ = 5-6♥, for spill
- 2♠ = Signoff
- 2NT = Begge minor med lengst♦, signoff
- 3♣ = 5+♣, for spill
- 3♦ = 6+♦, signoff

(*) 1♠ – 1NT - 2♣ - 2♦ – 2♥ - ?

- 2♠ = Rele
- 2NT = 5♠, 4♣, 15-16
- 3♣/♦/♥ = 4 kort, 17+ hp
- 3♠ = 6♠, 3♥, 17+ hp

(**) 1♠ – 1NT - 2♣ - 2♦ – 2♠ - ?

- 2NT = Balansert, 10-11 hp
- 3♣ = 5+♣ 8-9 hp
- 3♦ = 6+♦ 8-10 hp