

Etter motpartens innmelding/dobling

v/Tommy Sandsmark

Etter opplysende dobling fra motparten:

- * Fargemelding på 1-trinnet er rundekrav.
- * Fargemelding på 2-trinnet er ikke krav.
- * Hopp i ny farge er sperr over minoråpning og mini-splinter (8-tapers hånd) etter majoråpning, også hopp til 2 ♠ over 1 ♥-åpning.
- * Dobbelt hopp i ny farge er renons og utgangskrav.
- * Enkel høyning av åpningsfargen viser 5-9 HP.
- * Hopp i åpningsfargen er sperr, svært aggressiv.
- * Høyning til utgang i åpningsfargen er sperrebetont, setter aldri opp kravpass.
- * 1NT er 6-10 HP.
- * 2NT er minst invitt med støtte i åpningsfargen. Over majoråpning er det invitt-Stenberg, men setter ikke opp kravpass selv med positivt svar.
- * Redobling viser 9 HP+ og sterk interesse for å straffedoble motparten. Redobling setter opp kravpass. Etter redobling viser direkte melding fra åpner minimum. Pass fulgt av uttak av makkers straffedobling, lover tillegg.

Etter innmelding fra motparten:

Negativ dobling brukes etter åpning på 1-trinnet. Klassisk negativ dobling brukes til og med 2 ♠. Høyere enn dette brukes styrkevisende doblinger, ikke straffedobliger.

Ny farge er alltid rundekrav etter innmelding.

Hopp til 2-trinnet er fortsatt sterkt.

Overmelding av motpartens innmeldingsfarge etter majoråpning viser singleton i innmeldingsfargen, minst 4 kort støtte i makkers farge og er akkurat invitt til utgang.

Overmelding av motpartens farge etter minoråpning viser minst fire kort i åpningsfargen og er minst invitt til utgang.

2NT er alltid Lebensohl (ber om 3 ♣) hvis motparten hopper inn på 2-trinnet etter minoråpning.

MERK:

1 ♣/♦ - (3 ♠) - D: Lover ikke 4-kort hjerter

1 ♣ - (1 ♦) - D: Viser 4-4 i major

1 ♣/♦ - (1 ♥) - D: Benekter 4 kort spar

1 ♣/♦ - (1 ♥/♠) - D

1NT: Viser en balansert hånd, lover ikke hold i majoren. Dette gjelder også ved innmelding på 2-trinnet etterfulgt av dobling og 2NT.

1 ♣ - (1 ♥) - D

2♦:	Ikke revers fordi dobleren er markert med ruterfarge
3♦:	Revers
1♣ - (1♠) - D	
2♦:	Revers fordi dobleren ikke lover ruterfarge

Etter tofargeinnmeldinger fra motparten:

Dobling viser interesse for å straffedoble motparten i minst en farge, pass kan være opp til 11 HP med balansert hånd . Da kommer man igjen med en styrkevisende dobling.

Marmic-innmelding:

1♥ - (2NT) - 3♣:	Minst utgangsinvitt med hjertesøtte
3♦:	Invitt med 5+ ♠
3♥:	4 kort støtte, ikke invitt (6-9 HP)
3♠:	5+ ♠, krav
1♠ - (2NT) - 3♣:	Utgangskrav med 5+ ♥
3♦:	Minst utgangsinvitt med sparstøtte
3♥:	5+ ♥, invitt
3♠:	Sparstøtte, ikke invitt (6-9 HP)

Michaels-innmelding:

1♥ - (2♥) - 2♠:	Singelton ♠, nøyaktig invitt til utgang
2NT:	Minst invitt til utgang med 4+♥
3♣/♦:	Naturlig krav til utgang
3♥:	Fight (6-9 HP)

Spesielle doblinger:

Når motparten melder inn i 4. hånd, viser dobling fra åpner:

- 1) 4 kort majorfarge som forsvinner
- 2) 3 kort støtte til svarhåndens major når denne *kan* støttes på 2-trinnet

Eksempel på 1: 1♣ - (Pass) - 1♦ - (1/2♠) - D: 4 kort hjerter, ikke tillegg

Eksempel på 2: 1♣ - (Pass) - 1♥ - (2♦) - D: 3 kort hjerter

MERK:

1x - (Pass) - 1M - (D)	
RD:	3 kort majorstøtte
1m - (1♠) - D - (2m)	
D:	3 kort hjerter

NB: Dobling av motpartens NT-melding er *aldri* support-dobling