

Ekrens 2 ruter Light av Tommy Sandemark

Konvensjonen er laget av Bjørn Olav Ekren, og baserer seg på en åpning i 2 ruter, som viser 3-10 hp og minst 4-4 i majorfargene. Konvensjonen har vist seg å ha meget stor sperre-effekt, da motspillerne vil nøle med å prøve å finne fram til majorkontrakter, siden de vet at trumfen i så fall vil sitte skjevt.

Egentlig skjønner jeg ikke helt grunnen til dette, for bridgespillere opplever til daglig at trumfen sitter 4-1 hos motparten, uten at de kan gjøre noe særlig med dette. Og det må da vel være en fordel å vite 1) at det sitter skjevt og 2) på hvilken hånd trumfen sitter, ikke sant? Men sperreeffekten ligger altså på det psykologiske plan.

Ikke desto mindre har konvensjonen vandret sin seiersgang over hele Norge, og også i utlandet har man begynt å vise en viss interesse for denne originale idéen. Geir Helgemo - Tor Heiness scoret eksempelvis ganske mange IMP på denne konvensjonen under Two World Trophy for noen år siden, da de spilte for Europa mot USA. Grunnen var rett og slett at amerikanerne ikke hadde sett konvensjonen før, og ikke visste hvordan de skulle forsvare seg mot den.

Åpning 2 ruter:

Viser 3-10 hp og minst 4-4 i majorfargene.

Svar på åpning 2 ruter:

2 hj = Spillemelding.
2 sp = Spillemelding.
2 NT = Relé. (Se under B1b.)
3 kl = Naturlig. Ikke krav.
3 ru = Invitt med 3-3 i major.
3 hj = Spillemelding. Sperr.
3 sp = Spillemelding. Sperr.
3 NT = Spillemelding.
4 hj = Spillemelding.
4 sp = Spillemelding.

Etter 2 ruter - 2 NT (relé):

3 kl = Minimum.

3 ru = 5-5 i major, 3-10 hp.
3 hj = 5 hjerter + 4 spar.
3 sp = 5 spar + 4 hjerter.
3 NT = 4-4 i major + maksimum (8-10 hp).

Alle svar på 2 NT unntagen 3 kløver er utgangskrav. Etter svaret 3 kløver kan svarhånden melde nytt relé med 3 ruter eller invitere til utgang med 3 hj/3 sp.

Etter: 2 ru - 2 NT
3 ru - ?

er 3 hjerter eller 3 spar fra svarhånden sleminvitt. Den svake spilmeldingen heter 4 hjerter/4 spar.