

Ekrens 2 ruter av Tommy Sandemark

Konvensjonen er laget av Bjørn Olav Ekren, og baserer seg på en åpning i 2 ruter, som viser 3-10 hp og minst 4-4 i majorfargene. Konvensjonen har vist seg å ha meget stor sperre-effekt, da motspillerne vil nøle med å prøve å finne fram til majorkontrakter, siden de vet at trumfen i så fall vil sitte skjevt.

Egentlig skjønner jeg ikke helt grunnen til dette, for bridgespillere opplever til daglig at trumfen sitter 4-1 hos motparten, uten at de kan gjøre noe særlig med dette. Og det må da vel være en fordel å vite 1) at det sitter skjevt og 2) på hvilken hånd trumfen sitter, ikke sant? Men sperreeffekten ligger altså på det psykologiske plan.

Ikke desto mindre har konvensjonen vandret sin seiersgang over hele Norge, og også i utlandet har man begynt å vise en viss interesse for denne originale idéen. Geir Helgemo - Tor Heiness scoret eksempelvis ganske mange IMP på denne konvensjonen under Two World Trophy for noen år siden, da de spilte for Europa mot USA. Grunnen var rett og slett at amerikanerne ikke hadde sett konvensjonen før, og ikke visste hvordan de skulle forsvare seg mot den.

A) Åpning 2 ruter:

Viser 3-10 hp og minst 4-4 i majorfargene.

Avanserte svar på Ekrens 2 ruter:

- 2 hj = Spillemelding.
- 2 sp = Spillemelding.
- 2 NT = Invitt. Maks 3-2 i major. Ikke krav. (Se videre utv. under B2b.)
- 3 kl = Kunstig krav. Minst invitt. (Se videre utvikling under B2c.)
- 3 ru = Invitt med 3-3 i major.
- 3 hj = Spillemelding. Sperr.
- 3 sp = Spillemelding. Sperr.
- 3 NT = Spillemelding.
- 4 kl = God løft til 4 hjerter.
- 4 ru = God løft til 4 spar.
- 4 hj = Spillemelding.
- 4 sp = Spillemelding.

Etter 2 ru - 2 NT (invitt)

- pass = Minimum.
- 3 kl = 4-kort kløver + tillegg.
- 3 ru = 4-kort ruter + tillegg. (Se eksempelet nedenfor.)
- 3 hj = 5 hjerter + maksimum (8-10 hp). 4 eller 5 spar.
- 3 sp = 5 spar + maksimum (8-10 hp). 4 hjerter.
- 3 NT = 4-4 i major + maksimum (8-10 hp).

Eksempel:

K 10 9 3	E 2
D 7 6 4	K 9
K 9 8 2	E D 7 5 3
5	E 8 6 4
Vest	
Øst	
2 ru	2 NT
3 ru	6 ru

B2c) Etter 2 ruter - 3 kløver (krav):

- 3 ru = Alle minimumshender. 3 hjerter eller 3 spar fra svarhånden er slemivitt. (Se eksempelet.)
- 3 hj = 5 hjerter + maksimum (8-10 hp). 3 spar fra svarhånden er slemivitt med spar som trumf. 4 kløver eller 4 ruter fra svarhånden er CUE-bid med hjerter som trumf.
- 3 sp = 5 spar + maksimum (8-10 hp). 4 kløver fra svarhånden er slemivitt med hjerter som trumf. 4 ruter fra svarhånden er slemivitt med spar som trumf.
- 3 NT = 4-4 i major + maksimum (8-10 hp). 4 kløver fra svarhånden er slemivitt med hjerter som trumf. 4 ruter fra svarhånden er slemivitt med spar som trumf.
- 4 kl = renons i kløver og 5-5 i major. 4 ruter fra svarhånden er Roman Key Card Blackwood med hjerter som trumf. 4 hjerter og 4 spar fra svarhånden er spillemelding. 4 NT fra svarhånden er Roman Key Card Blackwood med spar som trumf.
- 4 ru = renons i ruter og 5-5 i major. 4 hjerter og 4 spar fra svarhånden er spillemelding. 4 NT fra svarhånden er Roman Key Card Blackwood med hjerter som trumf. 5 kløver fra svarhånden er Roman Key Card Blackwood med spar som trumf.

Eksempel:

E D 10 8 7
9 6 4 2
5
9 8 3

Vest

2 ru
3 ru
4 sp

K 6 5 3
E 7
E kn 3
K D 6 2

Øst

3 kl
3 sp
pass