

# DANSKE SPØRREMELDINGER V

Steffen Steen Møller København

## 5-Ess blackwood

"5-Ess Blackwood" har flere navn. I Danmark heter den Blackwood-Morrow, mens andre kaller den for Key-card Blackwood. Kjært barn har som kjent mange navn, og det vil neppe undre noen som kjenner "5-ess Blackwood" inngår i de Danske spørremeldinger, hvor vi hele tiden opererer med trumf Konge som et ekstra Ess,

Det er ikke så lett å oppstille faste generelle regler for når 4 Grand er Blackwood. De fleste makkerpar er sikkert enige seg imellom, men unntakelser forekommer innenfor Grandsystemene og i visse defensive varianter. Før meldeboksene kom i bruk var det ikke så vanskelig, men nå er det blitt mer problematisk på grunn av manglende intonasjonsmuligheter å avgjøre om 4 Grand er Blackwood – (leseren skjønner nok glimtet i øyet).

Det beste er å basere seg på at 4 Grand i prinsippet alltid er Blackwood. Sier man pass til 4 Grand, er det ikke lenger mulighet til å reparere noe som helst. Svarer man Ess, er det fremdeles mulighet for en "buklanding" i de få tilfellene hvor 4 Grand ikke er ment som Blackwood. Det blir da det enkelte makkerpars egen sak å klarlegge de relativt få tilfellene hvor 4 Grand ikke er Blackwood, nemlig når flere farger er meldt uten å være støttet, og den sist avgitte melding er 3 Grand f.eks.

	Øst
1Hjerter	2Kløver
2 ♠	2 NT
3NT	4NT

Alminnelig Blackwood!

Karakteristisk for en slik 4 Grand er det at det heller ikke i disse sekvenser finnes noen spørremelding, trumffargen mangler simpelthen. (I slike tilfelle går det an å avtale en fast trumffarge. Når trumf ikke er avtalt så skal det svares som om f.eks kløver kongen er det femte Esset).

## Mekanikk

Jeg overlater altså til det enkelte makkerpar å fastlegge når en 4 Grand melding er Blackwood og går dermed rett løs på "5-Ess Blackwood" Her regnes trumf Konge som et femte Ess, og 4 grand besvares slik:

- 5 ♣ = 0 Ess
- 5 ♦ = 1 eller 4 Ess
- 5 ♥ = 2 eller 5 Ess
- 5 ♠ = 3 Ess

Kjenner De igjen svarskaalen? Ja det er nøyaktig den samme som ved Alfa spørremeldingen. Derfor er den mnemoteknisk korrekt, og hvis de nå sier at det ikke er den samme som de selv bruker, så kan jeg kanskje en annen gang vende tilbake til de interessante muligheter 5 kløver svaret åpner for å vise renonser. 4 Grand melder vil jo alltid forskrekket vende tilbake til trumffargen, så deretter har de mulighet for å vise renons og Ess i forskjellige kombinasjoner. Det kan de ikke i deres egen "5-Ess" variant, hvor 5 kløver sikkert viser 0 eller 4 Ess. Det understrekes at alle 5 Ess alltid telles med, også i de tilfellene hvor svarhånden f.eks. har vist en solid farge.

## Etter at Essene er vist

4 grandmelderen kan nå fortelle med 5 Grand, som garanterer tilstedeværelsen av alle 5 Ess, men kan gis to betydninger:

1. spørsmål om de 4 (gjenstående) konger, i det trumf Dame regnes som Konge (trumf konge omfattes jo av det første svar på Blackwood).
2. storesleminvitt. Med trumf Dame meldes 7 trekk i trumffargen, uten trumdame vises antallet antrallet av Konger etter ovenstående skala.

Variant nr 1) er den mest anvendte, men variant 2) er avgjort best og mest fleksibel, og den er et ledd i de Danske spørremeldingene.

4 Grandmelderen kan også fortsette med en farge. Det blir en Beta, og hvorledes den fungerer kommer jeg straks tilbake til. Foreløpig kan De godt glemme den gamle Blackwood regel om melding av en ny farge på 5-trinnet som overføring til 5 Grand, fordi De er kommet for høyt. Denne regel får De aldri mer bruk for, når de kjenner de Danske spørremeldinger til bunns.

## LIDO-konvensjonen

En gang i mellom hender det at motparten blander seg inn i meldingene etter 4 Grand, det er da meget fornuftig å ha en avtale om hvorledes Essene da skal vises. Nedenstående konvensjon har mange navn, vi kaller den "LIDO-konvensjonen".

Etter innblanding fra motparten forsvinner alle dobbeltydige svar. 5Grand viser derfor 4 Ess og 6 kløver 5 Ess. Hvis det er plass til å vise det nøyaktige antall Ess etter trinnprinsippet (1.trinn = 1 Ess, 2 trinn = 2 ess osv), avgir svarhånden simpelthen den melding som viser Esse antallet. Hvis dette ikke er mulig, har svarhånden 2 alternativer:

*Dobler* viser likt antall Ess.  
*Pass* viser ulikt antall Ess

En nyttig liten konvensjon som min makker og jeg f.eks. anvendte to ganger med hell i Monte Carlo – og så er den jo lett å huske.

### ”5 Ess Blackwood”

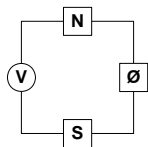
#### bygges inn i spørremeldingene

Hvorfor all denne diskusjonen om ”5-Ess Blackwood”? Jo, ”5-Ess Blackwood” går inn i spørremeldingene etter negativt svar på en Alfa spørremelding. ”5-Ess Blackwood” er ganske enkelt (akkurat som en ny Alfa), et middel til å gjenoppta spørningen etter et negativt svar på en Alfa. Hvis man har lyst til benytte ”5-Ess Blackwood”, kan man derfor like godt starte litt lavere med en Alfa, for hvis den utløser negativt svar som er lavere enn 4 grand kan man bare fortsette med ”5-Ess Blackwood” og har ikke tapt noe – bare tatt sjansen på et mere økonomisk meldingsforløp. F.eks:

Vest	Øst
1 ♥	2 ♣
4 ♣	4 ♦ ?
4 ♥	4 NT

Hvis vest hadde hatt ruterkontroll, ville han samtidig ha vist antall Ess, og Øst ville oppnådd samme (kanskje bedre) informasjon som han kunne ha fått ved den mere uøkonomiske 4 Grand. Legg merke til – i foranstående meldeserie - at Øst er likeglad med ruterkontrollen, for den som bruker 4 Grand skal naturligvis selv ha kontroll i alle umeldte farger. Etter Vest negative 4 hjerter, har Øst ikke mistet terreng, og han kan fortsette med å melde 4 Grand som han opprinnelig hadde tenkt seg. Et enkelt eksempel belyser fordelene av å kunne flette inn ”5-Ess Blackwood” i en normal spørremeldingsserie:

♠ K7	♠ E5
♥ EDJ87	♥ K952
♦ 5	♦ EJT6
♣ EK754	♣ D82



Vest	Øst
1 ♥	3 ♥
4 ♣ ?	4 ♦ ?
4 NT ?	5 ♠
6 ♣ ?	6 ♥
7 ♥	

Denne hånd har tidligere tjent som eksempel på ny Alfa i samme farge, men dette meldingsforløpet er faktisk noe bedre. Etter det

første negative svar, bruker Vest ”5-Ess Blackwood” med 4 Grand for å finne ut om det i det hele tatt er grunnlag for slem. Når han får svaret 5 spar som viser 3 Ess, spør han med 6 kløver etter tredjekontroll (med en beta som vi skal behandle i neste artikkel. 6 Hjerter viser kontrollen og benekter trumf dame).