



Steffen Steen Möller, København:

BRIDGE FRA MESTERHÅND

Danske spørremeldinger II



Før vi kommer til de interessante kapitler om svar på spørremeldinger og videregående spørremeldinger, er det nødvendig å slå fast hvilke meldinger som er spørremeldinger. Det må aldri herske tvil om en melding er spørremelding eller ei — ellers kommer feilene i rask rekkefølge. Uten et sikkert spørremeldingsfundament kan De ikke bruke spørremeldinger, like så lite som De kan gjøre mål i en ishockeykamp uten å ha lært å gå på skøyter.

Når det gjelder definisjonene på spørremeldingene, er det viktig å kunne sitt system godt så man vet hvilke meldinger som er krav, for noen av spørremeldingene er definert ut fra dette kriterium. I den følgende fremstilling legger jeg til grunn et moderne, naturlig system, og hvis De ikke er enig med meg, så må De sørge for at Deres makker heller ikke er det.

Alfaspørremeldingen.

Den første spørremelding i en meldesekvens kaller vi en Alfaspørremelding. Den har 2 definisjoner:

Alfa 1:

Hvis en farge er ekte meldt og støttet, er enhver melding i ny farge på 4-trinnet (eller om nødvendig på 5-trinnet) en Alfaspørremelding, som fastlegger den meldte og støttede fargen som trumf.

I enkelte tilfelle kan en ny melding på 3-trinnet være en Alfaspørremelding. Vi har nemlig følgende modifikasjoner av foranstående regel:

a. Hvis hjerter er meldt og støttet, er 3 spar (forutsatt at spar er en ny farge) en Alfaspørremelding.

b. Hvis en minorfarge er meldt og støttet, er en hoppmelding til 3-trekksnivået i ny farge en Alfaspørremelding.

A. Eksempler på Alfaspørremeldinger:

Vest	Øst
1 sp	3 sp
4 hj?	

Spar er meldt og støttet. Hjerter er ny farge på 4-trinnet — altså en Alfaspørremelding.

(En enkelt gang i livet kan det være formålstjenlig å foreslå hjerter som en alternativ trumffarge, men det er det ikke tale om her.)

Vest	Øst
1 hj	4 hj
5 kl?	

Hjerter er meldt og støttet. Kløver er ny farge, som nødvendigvis må meldes på 5-trinnet — altså en Alfaspørremelding.

Vest	Øst
1 kl	3 kl
3 hj	4 hj
4 sp?	

En opplagt Alfaspørremelding, som fastlegger den *sist* støttede farge som trumffarge. (Innspilte makkerpar kan avtale at begge de støttede fargene regnes som «trumf». Dette kommer jeg tilbake til når jeg behandler svarene på Alfaspørremeldingene.)

Vest	Øst
1 gr	2 kl
2 ru	3 hj
4 hj	5 kl?

Alfaspørremelding. 5 kløver er nemlig *ny* farge, når 2 kløver er kunstig (Stayman).

Vest	Øst
1 kl	2 hj
3 hj	3 gr
4 ru?	

4 ruter — ny farge på 4-trinnet, stemmer med definisjonen på en Alfaspørremelding. Det spiller ingen rolle at det er kommet en grandmelding innimellom.

Vest	Nord	Øst	Syd
1 kl	1 hj	1 sp	pass
3 sp	pass	4 hj?	

Fremdeles en Alfaspørremelding. Motpartens meldte farge er jo «ny farge» for Øst—Vest.

B. Eksempler på meldinger som ikke er Alfaspørremeldinger:

Vest	Øst
1 ru	1 sp
3 sp	4 ru

Selv om spar er blitt kraftig støttet, er 4 ruter ikke en Alfaspørremelding, fordi ruter ikke er *ny* farge. Øst er naturligvis sleminteressert når han melder på denne måten, men hans hånd er kanskje ikke egnet til en Alfaspørremelding i spar eller kløver. Derfor viser han rutetilpasning og håper at Vest kan ta initiativet — kanskje med en Alfa.

Vest	Øst
1 hj	1 sp
2 sp	4 hj

4 hjerter er ikke en Alfaspørremelding, fordi fargen har vært meldt for. 4 hjerter er simpelthen en utgangsmelding i hjerter. Øst kan ha gode grunner til ikke å spille sparkontrakt.

C. Eksempler på modifiserte Alfaspørremeldinger:

Vest	Øst
1 hj	3 hj
3 sp?	

Ifølge alternativ A. av modifiserte (lave) Alfaspørremeldinger er 3 spar en Alfa. Det vil bare sjelden være mulig å finne frem til at det er bedre å spille en sparkontrakt, og det har ingen hensikt å prøve å nå en grandkontrakt, når det er konstatert fin hjertertilpasning.

Vest	Øst
1 ru	3 ru
3 hj	

I denne meldescrien er 3 hjerter *ikke* en Alfaspørremelding. Selv om tilpas-

ningen i ruter er fin, så kan det godt hende at en hjertekontrakt er bedre eller hjertemeldingen kan gjøre det mulig å nå frem til en sluttmelding i grand.

Vil Vest avgi en Alfaspørremelding må han h o p p m e l d e til 4 hjerter!

Vest	Øst
1 kl	1 ru
2 ru	3 hj?

Her er et eksempel på alternativ B. av modifiserte (lave) Alfaspørremeldinger. Hvis Øst var interessert i å søke en annen trumffarge eller gå mot en grandkontrakt, kunne han bare melde 2 hjerter, krav.

Alfa II:

Hvis ingen farge er blitt støttet, er et unødvendig hopp i ny farge en Alfaspørremelding, som samtidig fastlegger den sist meldte farge som trumf. Også her finnes en modifikasjon: Fjerde farge på 4-trinnet (eller 5-trinnet) er en Alfaspørremelding selv uten hopp.

Hva menes med «unødvendig hopp»? Det vil i all enkelhet si at man melder en farge *ett trinn høyere* enn nødvendig for å melde fargen med krav-virking. Det vil si at hvis ny farge uten hopp er krav, så vil et enkelt hopp være en Alfaspørremelding. Krevdes det et hopp for å kreve i fargen, vil et dobbelt hopp være en Alfaspørremelding. De følgende eksempler vil klargjøre forholdet:

Vest	Øst
1 sp	4 hj?

3 hjerter er utgangskrav — følgelig er 4 hjerter Alfaspørremelding.

Vest	Øst
1 hj	3 sp?

Øst kan kreve for en runde med 1 spar og kreve til utgang ved å hoppe til 2 spar. Følgelig er 3 spar et unødvendig hopp, dvs. en Alfaspørremelding. Vær oppmerksom på at et unødvendig hopp ikke må være høyere enn nødvendig. Går meldingene:

Vest	Øst
1 hj	4 sp

er dette en naturlig melding fra Øst, som viser at han ønsker å spille kontrakten 4 spar.

Vest	Øst
1 sp	2 ru
4 hj?	

4 hjertes er en Alfaspørremelding, fordi 3 hjertes er nok til å skape utgangskrav. Samtidig fastslår hoppet til 4 hjertes at ruter er trumffarge.

Vest	Øst
1 sp	2 ru
2 sp	4 kl?

3 kløver er nok til å vise en kløverfarge og samtidig skape kravsituasjon. Ergo er 4 kløver en Alfaspørremelding.

Vest	Øst
1 ru	1 sp
1 gr	4 kl?

4 kløver er Alfaspørremelding, fordi 3 kløver ville vært utgangskrav. Spar er trumf, den er sist meldte farge. Meldesekvensen er usedvanlig fordi det ser ut til at Øst glemte å hoppe til 2 spar i første melderunde.

Vest	Øst
1 sp	3 kl
4 sp	

Ingen Alfaspørremelding fordi spar har vært meldt før. (Ifølge moderne meldeteori viser 4 spar en solid sparfarge med maksimum 1 nøkkelkort ved siden av.)

Vest	Øst
1 sp	3 hj
4 kl	

Ingen Alfaspørremelding, fordi Vest ikke er i stand til å vise en kløverfarge på lavere nivå. Hvis Vest vil avgi en Alfaspørremelding i kløver, må han hoppe til 5 kløver — et unødvendig hopp.

Vest	Øst
1 sp	2 gr
4 kl?	

Alfaspørremelding, som fastlegger den sist meldte farge (spar) som trumf, fordi hoppet til 4 kløver er unødvendig. (3 kløver ville jo vært krav.)

Vest	Øst
1 sp	2 hj
3 kl	3 hj
4 ru?	

De husker modifikasjonen: «Fjerde farge på 4-trinnet (eller 5-trinnet) er en Alfaspørremelding selv uten hopp.» 4 ruter er altså en Alfaspørremelding, som fastlegger hjertes som trumf. (Det ville være høyst eiendommelig å tenke seg ruter som en mulig trumffarge.)

Før eller senere vil denne meldesekvens dukke opp mellom Dem og Deres makker.

Vest	Øst
1 sp	2 ru
3 sp	4 kl el. 4 hj?

Definisjonen forteller Dem at hverken 4 kløver eller 4 hjertes er Alfaspørremeldinger. Men det kan være litt ubehagelig — især hvis De er så moderne at Deres hoppgjennmelding etter 2-over-1-svar mer er basert på en sterk farge, fordeling og tilpasning enn på honnørstyrke. Mitt råd til Dem er å la en «reverse» (her 4 hjertes) være en Alfaspørremelding — og en «ikke-reverse» (her 4 kløver) være naturlig. Det vil si:

Vest	Øst
1 hj	2 kl
3 hj	3 sp
= naturlig,	mens
1 hj	2 kl
3 hj	4 ru = Alfa.

Moderne teoretikere bruker et hopp-svar i ny farge til å vise enten en kolløssalt sterk farge eller en glimrende tilpasning til åpningsfargen. De får ingen vanskeligheter her:

Vest	Øst
1 hj	2 sp
3 ru	4 kl?

4 kløver er naturligvis en Alfaspørremelding, men hvilken farge er trumf?

Modernistene er ikke i tvil, da Øst ikke kan ha en 2-seler. Det utelukker rutertilpasning. Følgelig *er spar* trumf.

Vest	Øst
1 hj	2 sp
3 hj	4 kl?

Nå er det mer delikat. Øst kan ikke ha en kløverfarge, men fastlegger han hjerter eller spar som trumf? De kan spille som De har lyst, men De er nødt til å ha en avtale med Deres makker, og den skal dekke alle situasjoner etter hopp i ny farge fra svarhånden. Definisjonene på en Alfa dekker ikke dette problem.*

I denne artikkel er spørremeldingsmekanismen klarlagt, og i neste artikkel går vi over til svarmekanismen. La meg imidlertid avslutte med å understreke den generelle regel som De alltid skal huske på:

Man kan ikke starte spørremeldinger i en meldt farge.

Noen spillere tror nemlig at de kan

operere med «logiske» spørremeldinger, når en farge er blitt kraftig støttet eller når det «ikke er mulig å ta feil». De danske spørremeldinger er så økonomiske at det ikke er nødvendig å bruke «logiske» spørremeldinger. Dermed er De også gått klar av det store problem at Deres makker som regel ikke har den samme sikre og velutviklede sans for logikk som De selv har.

(Fotnote.)

* Etter vår oppfatning kan Øst gå direkte i spørremelding etter makkers hjerteråpning (1 hjerter — 4 kløver?) hvis han vil spille kontrakten i hjerter. Men har Øst f. eks. ♠ E K D K n 10 3 2 ♥ 3 2 ♦ E K ♣ D 2, har han ingen annen måte å få klarlagt spar som trumffarge enn å melde som Steen Møller angir. Vi vil derfor anse spar som fastlagt trumffarge og får da en klar regel om at når en spiller først hoppmelder som krav til utgang og deretter spør, så er hoppfargen fastlagt som trumf. Red.