

# RAPTOR

1NT innmelding etter åpning 1♦/♥/♠ = 5+m og 4M 10+ hp

## Videre melding uten innblanding

2♣ er enten for spill (er vist) eller pass/korriger  
Overmelding spør alltid etter 2. farge, innmelder melder fargen naturlig med min. Og kunstig med max.

Men 2♦ overmelding kan være svak, da han ikke har pass/korriger tilgjengelig

Svarer melder 4. farge naturlig og konstruktiv

2NT er naturlig

## Spesifikke meldinger uten innmelding

(1♦) - 1NT = ♣ og en Major  
2M naturlig, konstruktive  
2♦ spør etter major: (kan være svak)  
2M naturlig  
2N ♥, Max  
3♣ ♠ Max

(1♥) - 1NT = 4♠ og en minor  
2♣ pass/korriger  
2♦ naturlig, konstruktiv  
2♥ spør etter minor:  
2♠ ♣, Max  
2NT ♦, Max  
3m naturlig min

(1♠) - 1NT = 4♥ og en minor  
2♣ pass/korriger  
2♦ naturlig, konstruktiv  
2♠ spør etter minor:  
2NT ♣, Max  
3m naturlig min  
3♥ ♦, Max

## Meldinger etter innmelding

Regler:

1. Svarers dobling er straff hvis innmelders farger er kjent, ellers er det takeout. Selv på 4-trinnet.
2. Ta åpners makkers melding som ekte.
3. Hvis Raptors farge er ukjent, dobling spør etter hvilken det er.

I 4) og 5), en meldt farge er en farge som har blitt meldt naturlig av en av motstanderne, og Raptors kjente farge. For eksempel:

(1♦) 1NT=♣ (2♥) det er en umeldt farge (♠).  
(1♦) 1NT=♣ (2♦) det er 2 umeldte farger (Major).

4. Hvis 3 farger er blitt "meldt" og Raptors kjente farge er minor, viser dobling 4 i den "umeldte" major.

5. Hvis 3 farger er blitt "meldt" og Raptors kjente farge er en major, viser dobling konstruktiv høyning i minoren.

Diskusjon:

Målet er å konkurrere, dette involverer vanligvis ved å finne innmelders ukjente farge. Når det er 2 "umeldte" farger, spør dobling etter innmelders ukjente farge. Når det er kun 1 "umeldt" farge og fargen er en major, viser dobling 4 i den fargen, når fargen er en minor viser dobling støtte i den og begge er konstruktive.

Melding av den 4.fargen viser svak "høyning".

## Åpners svarer dobler:

Redobler spør etter ukjent farge

## Åpners svarer melder farge:

2NT og ny farge er naturlig  
Overmelding er sterk høyning av kjent farge

Dobbling er en av følgende:  
Spør etter ukjent farge  
Viser 4.farge (Major) konstruktiv  
Høyning av 4.farge (minor) konstruktiv

## Spesifikke konkurrerende meldinger

(1♦) 1NT = ♣ og en major  
(2♣) X spør etter major  
(2♦) X spør etter major  
(2♥) X viser 4♠ (4.farge)  
(2♠) X viser 4♥ (4.farge)

(1♥) 1NT = 4♠ og en minor  
(2♣) X konstruktiv høyning i ♦  
2♦ svak høyning i ♦  
(2♦) X konstruktiv høyning i ♣  
3♣ svak høyning i ♣  
(2♥) X spør etter minor  
(2♠) X spør etter minor

(1♠) 1NT = 4♥ og en minor  
(2♣) X konstruktiv høyning i ♦  
2♦ svak høyning i ♦  
(2♦) X konstruktiv høyning i ♣  
3♣ svak høyning i ♣  
(2♥) X spør etter minor  
(2♠) X spør etter minor