

Nilslands Slinkninger! Av Tommy Sandsmark

Har du blitt doblet noen gang når du her åpnet eller meldt inn 1 NT? Har du gått dine beter fordi makker aldri forsto hva han skulle ta ut i? Spiller du svake grander? Visste du at faren for å bli doblet er dobbelt så stor når du spiller svake grander, som når du spiller sterke grander?

Svensken Mats Nilstrand har sett lyset og har konstruert et meget godt forsvar mot dobling av grandmelding som han har kalt "Slinkninger".

Denne konvensjonen kan brukes like godt etter:

Vest	Nord	Øst	Syd
1 gr	x	?	

som etter:

Vest	Nord	Øst	Syd
1 gr	x	?	1 ru

Det er Øst som er nøkkelpersonen her. Hvis han bruker Nilslands Slinkninger, har han følgende muligheter:

- 1) Han kan ta ut med en enfargehånd.
- 2) Han kan vise to farger. Makker prefererer til beste tilpasning.
- 3) Han kan la makker spille 1 NT redoblet.
- 4) Han kan Invitere til utgang i major/ NT.
- 5) Han kan kreve til utgang med skjev hånd (en hånd som ikke er egnet til å spille redoblet grand).

Den eneste kontrakt han ikke får spille, er 1 NT doblet! Øst har følgende meldinger til disposisjon umiddelbart etter doblingen av makkers grandmelding:

- a) Uttak direkte i farge.
- b) Redobler
- c) Pass

- a) Uttak direkte i farge.

Hvis Øst tar ut i farge på 2-trinnet, viser han en 2-fargehånd med den fargen han melder + fargen over. Det trenger ikke være mer enn 4-kortfarger:

Vest	Nord	Øst	Syd
1 gr	x	?	
Øst melder:		2 kl = kl + ru	
		2 ru = ru + hj	
		2 hj = hj + sp	
		2 sp = sp + kl	

Grandmelderen skal nå preferere til beste tilpasning av de to fargene. (Hvis motparten melder i mellomhånden, trenger du naturligvis ikke å preferere på en 3-kortfarge!) Etter et slikt uttak er dere normalt i en minst 4-3-tilpasning!

b) Redobler

Hvis Øst redobler, viser han en 1-fargehånd på minst 5 kort. Grandmelderen skal alltid melde 2 kløver (med mindre motparten redder situasjonen ved å ta ut i egen farge først):

Vest	Nord	Øst	Syd
			1 ru
1 NT	x	xx	pass
2 kl	pass	?	

Deretter viser Øst fargen ved enten å passe ned 2 kløver eller å justere til riktig farge på 2-trinnet, som grandmelderen skal passe. Da vil dere alltid spille på minst 5-2-tilpasning!

Vest	Nord	Øst	Syd
			1 ru
1 NT	x	xx	pass
2 kl	pass	?	

Øst melder.

pass = kl
2 ru = ru
2 hj = hj

2 sp = sp

c) Pass

Hvis Øst passer etter doblingen, er dette krav til at makker skal redoble, med mindre motparten redder dere ved å melde i mellomhånden:

Pass er den vanskeligste meldingen å lære seg i denne konvensjonen. Den viser en av 5 mulige handtyper:

- 1) en tofargehånd der fargene IKKE ligger ved siden av hverandre.
- 2) en hånd med spredte lavhonnører som ønsker å spille 1 grand redoblet.
- 3) en hånd som inviterer til utgang med minst 5-korts majorfarge.
- 4) en skjev hånd som krever til utgang (og som ikke ønsker å spille 1 grand redoblet).
- 5) en skjev hånd som inviterer til 3 grand med minst to honnører sjette i en minortarge.

Vest	Nord	Øst	Syd
			1 ru
1 NT	x	pass	pass
xx	pass	?	

Syd melder nå:

pass = ønsker å spille 1 NT xx.
2 kl = kl + hj (minst 4-4).
2 ru = ru + sp (minst 4-4).
2 hj = skjev hånd. Utgangsinvitt med minst 5-korts hjerter.
2 sp = skjev hand. Utgangsinvitt med minst 5-korts spar.
2 NT = Skjev hånd. Utgangskrav. Grandmelderen melder sine 4-kortfarger nedenfra ("Baron'-prinsippet).
3 kl = skjev hånd. Utgangsinvitt med H H x x x i kløver.
3 ru = skjev hånd. Utgangsinvitt med H H x x x i ruter.

Merk at den lengste veien er den vanskeligste å huske, men til gjengjeld gir den motparten ganske mange muligheter til å redsde situasjonen. Husk at konvensjonen brukes for å komme "ut av klemma" etter 1 NT doblet! At motparten kommer til unnsetning er derfor normalt bare en fordel!

Fordeler ved Nilslands Slinkninger

Det er alltid ubehagelig å bli doblet i 1 NT, spesielt når svarhånden er svak og doublerens makker sterk/halvsterk. Som regel ender NT-eventyret i en katastrofe.

Med Nilslands Slinkninger er du garantert i hvertfall å komme i den aller beste felles fargetilpasning, slik at selv en blank svarhånd er verd noe. Svært ofte står en slik kontrakt på 2-trinnet på ren tilpasning.

Oftere enn det som er godt for dem, blir motparten utålmodige, og tar ut i mellomhånden uten å vente på redningsbåten, og det til tross for katastrofevarselet. Puuh! Da slapp dere unna denne gang!

Motparten er også ofte redd for at det ikke vil være nok betet i forhold til egen utgangskontrakt når dere har greid å finne en brukbar fargetilpasning, og vil ofte, i stedet for å doble dere i sluttkontrakten, foretrekke å spille egen (utgangs)kontrakt.

Ulemper ved Nilslands Slinkninger

Den største ulempen man kan finne, er at dere IKKE får spille 1 NT doblet, noe som av og til "bare" er en bet utenfor sonen. Derimot får dere lov til å spille 1 NT redoblet men dette koster altså 200 utenfor sonen dersom dere går 1 bet, og 400 i sonen. Du bør derfor være relativt sikker på at det er god sjanse for å vinne 1 grand før du lar makker spille den redoblet!

Den andre er feil bruk av Nilsland (hvis eksempelvis enten du eller makker "glemmer" konvensjonen).

En tredje ulempe er at svarhånden kan ha 4-3-3-3-fordeling og 0 poeng. Da er det rett og slett ingen redning uansett kontrakt vår vei!

Eksempler

Du sitter nå Vest. Makker har meldt (/meldt Inn) 1 grand med følgende hånd:

		N/A	K 6 4	
			D 10 4 2	
			E D 5	
			K kn 3	
Vest	Nord	Øst	Syd	
	(1 kl)	1 NT	x	
?				

Vurdér hvordan du vil behandle hver enkelt av hendene som er gitt under, før du titter på løsningen som kommer etter hvert spill!

1) 7 5 3
 8 6 5 3 N/A
 7 4 3 2
 6 4

Ta ut direkte i 2 ruter, som viser ruter og hjerter. Makker vil preferere til 2 hjerter, og dere er i en 4-4-tilpasning, som uansett hvordan det går, er beste kontrakt deres vei.

2) 7 5 3
 8 6 N/A
 7 6 4 3 2
 6 4 3

Du skal redoble, og etter makkers 2 kløver, viser du fargen med 2 ruter. I dette tilfellet er dere på 5-3-tilpasning, og har landet i beste kontrakt deres vei.

3) 7 5 3 2
 8 5 3 N/A
 7 4 3 2
 6 4

Meld pass, og etter redobling fra makker, melder du 2 ruter, som viser ruter + spar. Makker prefererer best ved å passe. Dere har kommet i 4-

3-tilpasning, men dette er en langt bedre kontrakt enn 1 grand doblet, for med en blank svarhånd blir Øst sittende og spille alt fra egen hånd, hvilket vil bli en katastrofe!

4) D kn 7
 K 5 3 N/A
 kn 10 3 2
 6 5 4

Meld pass, og etter redobling, passer du. Dere har overvekt av honnørpoeng, og mellomkortene dine egner seg godt til NT-spill. Helt sikker på at 1 grand doblet står, kan du nok ikke være, men dette er likevel trolig den aller beste kontrakten for deres side (med mindre makker har overraskelser på lur til tross for grandåpningen sin (6-kort/5-4-2-2?).

5) 7 5
 5 N/A
 K kn 4 3 2
 E D 10 5 4

Meld pass, og etter redobling melder du 2 grand, som viser en skjev hånd og er utgangskrav. Makker melder sine farger nedenfra, f. eks. 3 hjerter. Du melder 4 kløver (minst 5-kortfarge og krav). Makker melder nå naturlig: med 3-korts kløver sier han 5 kløver, uten tilpasning sier han 4 ruter/spar med 4-kort, 4 hjerter med 5-kort og 4 grand uten noen av disse. Du tar da ut i 5 ruter, som nødvendigvis må være en god kontrakt når intet av det andre passer.

I delta tilfelle kommer dere i 5 ruter, som vinnes dersom spar ess sifter foran eller spar ikke kommer i spill før det er for sent/fra feil hånd.

6) E D 7 5 3 2
 5 N/A
 kn 10 3
 6 5 4

Meld pass, og etter redobler fra makker, melder du 2 spar (utgangsinvitt med minst 5-korts spar). I dette tilfelle vil makker passe, og dere er i en kjempegod kontrakt: en hjertertaper, en mulig rutertaper og 1-3 kløvertapere.

Du må dessverre selv avgjøre om dette er en hånd å kreve eller invitere på. Jeg tror at man kommer best ut i parturnering ved å invitere, men i lag ville jeg nok ha krevet.

7) 2
 K kn 5 3 N/A
 3
 E D 8 7 6 5 4

Meld pass, og etter makkers redobling melder du 2 grand (krav til utgang med skjev hand). Makker melder i henhold til Baron sine 4-kortfarger nedenfra. I dette tilfelle sier han 3 hjerter. 4 grand vil avsløre at dere mangler 2 ess, og 5 hjerter blir kontrakten, som står akkurat (unntagen med kløverstjeling ut hos motparten).

8) 2
 kn 5 3 N/A
 4 3 2
 E D 7 6 5 4

Meld pass, og after makkers redobling hopper du til 3 kløver (invitt til 3 grand med to honnører sjette i kløver). I dette tilfelle får makker vurdere åpningshånden sin. Han er riktignok velsignet med kjempegod kløvertilpasning, men på den annen side har han minimum av poeng og er sårbar i spar. Skulle han si pass, er dette ganske sikkert en god melding, og skulle han si 3 grand, vil han vinne denne etter sparutspill ved en enkel ruterfinesse, og etter hjerterutspill enten ved at han får et hjerterstikk, eller ved spares foran kongen + ruterfinesse! Jeg ville i alle fall ha kommet i 3 grand på denne hånden!

Sluttord

Det kan naturligvis også hende at du har en makker som melder atypisk, og som åpner i NT på både 5-, 6- og 7-kortfarger. Hvis han bryter mønsteret er det sikkert meget gode argumenter for å la ham slite i eget klister med mindre du er renons i fargen. Da bør du sikkert redoble som advarsel (SOS).

Eksempel:

Vest	Nord	Øst	Syd
			1 ru

1 NT	x	pass	pass
2 kl (!!)	pass	?	

Her bør du bare passe, nesten uansett hva du har. Makker er tydeligvis ikke interessert i hva du måtte ha, og tar styringen selv. Denne skal du la ham beholde!